

“ Après 20 ans à vivre de ma passion pour la programmation informatique, j’ai choisi de concrétiser un projet de longue date et de me tourner vers la formation.

J’adore apprendre et transmettre, et suis convaincu que le pouvoir n’est plus dans le savoir mais dans son partage.

Curieux et autonome, j’exploite pleinement les capacités de minutie et d’analyse/conception de mon domaine d’activité précédent pour créer et animer des formations souples et modernes, aux contenu et la posture adaptés aux besoins des apprenant-es, tant en distanciel qu’en présentiel ou hybride.

Passionné de jeux, de sciences et de cinéma.

Inexplicablement fasciné par les castors.



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 2020

Auto-entrepreneur BEAVER PRODUCTIONS

Dispensation de formations (programmation & CNV).
Création de sites après analyse et suivi des besoins client.

2020 - 2023

Programmeur 4D / web & Formateur occasionnel ARCADIE

Développement de l’ERP de l’entreprise et de l’application web annexe à l’ERP. Analyse et réponse aux besoins utilisateurs, écoute. En parallèle, création et animation d’une formation d’initiation à Holacracy pour les arrivant-es.

2017 - 2020

Programmeur 4D / web & gestion réseau & support tech EASY4D

Développement de l’ERP et site e-commerce générique déclinable sur plusieurs thèmes adaptés aux besoins client. Initiation et support technique des clients à leur interface.

2014 - 2016

Lead programmeur C# / C++ / web & maître de stage AIKO CREATIVE VISION

Lead programmeur responsable de la formation d’un stagiaire en fin de master. Développement d’applications Unity et UE4 (mobile, RA, VR) dans les domaine de l’immobilier et de l’art.

2012 - 2014

Stagiaire webmaster & gestion réseau & rédacteur CRÉAJEUX

Parallèlement à mes études, gestion du parc informatique de l’école. Rédaction de tutoriaux et documentations techniques.

2007 - 2009

Programmeur web EGGA

Développement de sites web (commerce, comptabilité, vitrine, rencontre, app interne...) en conformité avec les besoins client, rédaction de cahier des charges et documentation technique.



FORMATIONS

2024 - 2025

Formateur responsable de projets pédagogiques OPENCLASSROOMS Bac+3, Bac+4 ou équivalent - Obtenu

2022 - 2023

Formateur occasionnel Communication non violente (CNV) CSE Premiers secours (SST + animalier) Holacracy

2011 - 2014

Programmeur spécialisation jeux vidéo CRÉAJEUX Bac+3, Bac+4 ou équivalent - Obtenu

2005 - 2006

Développeur informatique AFPA Bac+3, Bac+4 ou équivalent - Obtenu



COMPÉTENCES

Conception parcours pédago

Gestion de projet

Conception d’évaluations

Communication

Élocution

Outils collab. (Trello, Slack...)

Animation en distanciel

Veille pédagogique

Outils (Canva, Genially, H5P...)

LMS (Moodle, Talent)

Animation en présentiel

Céation de contenu numérique